



TABELA DE PASSAGENS PSNT 2024

MTPS - Mini Trail do Porto Santo					8 km / 304 D+ / 294 D- / Grau 2 / Tempo limite - 2H							
Controlo	Local	Dist. (km)	Dist. Ac.	Altitude	D +	D + Ac.	D -	D - Ac.	Previsão +Rápidos	Previsão +Lentos	Fecho Controlo	Tipo Controlo
<i>Partida</i>	Porto dos Frades	0,0	0,0	10	0	0	0	0	11:00	11:00	11:15	-
CP1	Portela (moinho)	3,8	3,8	176	236	236	70	70	11:15	11:45	-	C/A L AP
<i>Meta</i>	Centro Vila Baleira	4,2	7,9	20	71	307	264	334	11:30	13:00	13:00	C/A L S PS

TPS - Trail do Porto Santo					25 km / 1277 D+ / 1435 D- / Grau 3 / Tempo limite - 5:30H							
Controlo	Local	Dist. (km)	Dist. Ac.	Altitude	D +	D + Ac.	D -	D - Ac.	Previsão +Rápidos	Previsão +Lentos	Fecho Controlo	Tipo Controlo
<i>Partida</i>	Fonte da Areia	0,0	0,0	139	0	0	0	0	10:00	10:00	10:15	-
CP1	Pico Castelo (miradouro)	5,1	5,1	256	162	162	44	44	10:15	10:45	-	C/A L AP PS
CP2	Serra de Dentro	10,7	15,8	61	703	865	899	943	11:15	13:00	13:00	C/A L S AP
CP3	Portela (moinho)	5,2	21,0	176	341	1206	228	1171	11:45	14:30	-	C/A L S AP
<i>Meta</i>	Centro Vila Baleira	3,9	24,9	20	71	1277	264	1435	12:05	15:30	15:30	C/A L S PS

Porto Santo Nature Trail®					46 km / 2167 D+ / 2156 D- / Grau 2 / Tempo limite - 9:30H							
Controlo	Local	Dist. (km)	Dist. Ac.	Altitude	D +	D + Ac.	D -	D - Ac.	Previsão +Rápidos	Previsão +Lentos	Fecho Controlo	Tipo Controlo
<i>Partida</i>	Praia da Fontinha (Cais)	0,0	0,0	9	0	0	0	0	08:00	08:00	08:15	-
CP1	Morenos	10,5	10,5	119	376	376	275	275	09:00	10:00	-	C/A L AP
CP2	Campo de Golfe	5,6	16,1	67	273	649	321	596	09:30	10:45	10:45	C/A L S AP
CP3	Pico Castelo (miradouro)	10,2	26,2	261	350	999	156	752	10:20	13:30	-	C/A L AP PS
CP4	Serra de Dentro	10,6	36,8	61	726	1725	920	1672	11:35	15:15	15:15	C/A L S AP
CP5	Portela (moinho)	5,2	42,0	176	331	2056	220	1892	12:10	16:30	-	C/A L S AP
<i>Meta</i>	Centro Vila Baleira	4,2	46,2	20	111	2167	264	2156	11:30	17:30	17:30	C/A L S PS

Abreviações: C/A - Controlo/Abastecimento; L - Líquidos ; S - Sólidos; AP - Assistência pessoal; PS - Primeiros socorros; MR - Muda de roupa; CP - Checkpoints; P - Partidas